

Peter Rodwell **HOME COMPUTER**

Ein praktisches Handbuch

Was Computer alles können · Wie Computer funktionieren · Wie man sich mit den Geräten vertraut macht · Hardware und Software · Programmieren in Basic · Spiele und Grafiken · Textverarbeitung · Leitfaden für den Computer-Kauf



SANYO CREATIVISION

Creativision ist zweierlei, ein Video-Spielgerät und ein voll funktionsfähiger Computer. Die beiden, aus der Konsole herausnehmbaren Teil-Tastaturen haben je einen Joystick und 4 Aktionstasten. Zusammengesetzt in der Konsole, ergeben die Teiltastaturen eine vollständige Computer-Tastatur mit 48 Folientasten. Eine Gummi-Tastatur ist nachrüstbar.

Der Creativision ist in seiner Grundversion mit 16 K RAM ausgerüstet, die auf 48 K erweiterbar sind. Das Gerät enthält einen Sound-Synthesizer. 32 verschiedene Töne können auf 3 Kanälen ausgegeben werden. Die Tondauer ist in 8 Stufen programmierbar.

Kassettengerät oder Disketten-Station werden direkt (mechanisch und elektronisch) mit der Computer-Konsole verbunden. Creativision bietet vor allem na-

türlich ein großes Angebot an Videospielen. Ein handlicher Steuerknüppel bewegt die Objekte auf dem Bildschirm in 16 unterschiedliche Richtungen. Zu jeder Spielcassette gehören Bedienungs-schablonen, die in die Steuerregler eingelegt werden, um das Spielen leichter zu gestalten.



SANYO LASER 110/210



TECHNISCHE DATEN (Creativision)

Hardware

CPU 6502 A

RAM 16 K auf 48 K erweiterbar

ROM

Anzeige 24 Zeilen zu 28 Zeichen, Grafikauflösung 256 x 192 Punkte

Tastatur Folientastatur mit 48 Tasten, Gummi-Tastatur erhältlich

Kassette herstellerspezifischer Recorder (600 Baud)

Platte Disketten-Laufwerk ist aufsteckbar

Sonstiges 16 Farbtöne, Tonerzeugung, 32 Töne, 3 Kanäle, 8 Stufen für die Tondauer

Ein/Ausgabe Eine parallele Schnittstelle gestattet Anschluß von Drucker mit Centronics-Schnittstelle, zwei weitere Schnittstellen für Diskettenlaufwerk und Telefon-Modem

Software

Betriebssystem

Sprachen Basic (Vers. 1.1, Version 2.0 ist vorgesehen), muß über Kassette geladen werden

Anwenderprogramme vor allem Spiele

Verwendung

Privat

Preisklasse

B